

DAFTAR PUSTAKA

- Anggara, M. R. (2014, April 2). *Pengertian Aplikasi After Effects dan Fungsi-Fungsi Penting Dalam After Effect*. Diambil kembali dari <http://rio-8.blogspot.co.id/2014/04/pengertian-aplikasi-after-effects-dan.html> diakses tanggal (8/11/2017)
- Arsyad, J. 2017. Meningkatkan Keterampilan Sholat Fardhu dan Baca Al-Qur'an Melalui Metode Tutor Sebaya di SMPN 4 Lima Puluh Kabupaten Batu Bara. *Jurnal ANSIRU*. Volume 1 Nomor 1. Hal. 178
- Hendy Cahya Lesmana, R. R. 2016. Perancangan Aplikasi Android “Sholat Yuk” sebagai Media Pembelajaran Ibadah Sholat Anak-Anak. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*. Hal 502-509
- Nazruddin Safaat H. (2014: 1) Pemrograman Aplikasi *Mobile Smartphone* dan Tablet PC berbasis *Android*.
- Pratama, E. (2013, Febuari 21). *Artikel multimedia*. Diambil kembali dari multimedia: <http://enggarmultimedia1.blogspot.co.id/2013/02/adobe-premiere-pro.html>
- Rina Adrianti, S. K. 2016. MEDIA PEMBELAJARAN CARA BELAJAR SHALAT BERBASIS AUGMENTED REALITY. Hal. 830
- Rudyana, Y., Aditya, R.Y. 2014. Multimedia Interaktif Belajar Adab Wudhu, Shalat dan Doa Setelah Shalat. *CREATEVITAS*. Vol. 3 No. 2. Hal 391-403
- Seymour, M. (2008, March 25). 3D Stereoscopic Filem
- Tresnawati, D., Intan, F. 2015. Pengembangan Aplikasi Tata Cara Wudhu dan Sholat untuk Anak Menggunakan Sistem Multimedia. *Jurnal Algoritma*. Vol 12 No. 1